Давным-давно, в маленьком городке в Германии в 13 веке, жила молодая ведьма по имени Лира. Она всегда была очарована магией и проводила большую часть своих дней, изучая и практикуясь в этом ремесле. Однако ее мирная жизнь навсегда изменилась, когда глава города, лорд Блэкхарт, сжег ее родителей на костре за занятия колдовством.

Движимая желанием отомстить, Лира отправляется в путешествие, чтобы обрести силу и знания, необходимые ей, чтобы победить лорда Блэкхарта и отомстить за смерть своих родителей.

Задание 1: Первое задание состоит в том, чтобы найти мощное заклинание, способное победить лорда Черное Сердце. Лира должна отправиться на окраину города и найти мудрого старого волшебника, который, по слухам, знает заклинание.

Задание 2: Лира должна найти ингредиенты для заклинания, включая редкие травы и кристаллы. Она должна отправиться в лес, чтобы собрать их и избегать опасных существ по пути.

Задание 3: Чтобы обрести силу и ловкость, необходимые для ее финальной схватки с лордом Черным Сердцем, Лира должна тренироваться с опытным воином. Она должна отправиться в соседнюю деревню, чтобы найти мастера фехтования на мечах, который сможет научить ее боевым приемам.

Задание 4: Чтобы получить знания, необходимые для победы над лордом Черным Сердцем, Лира должна найти древние тексты, содержащие информацию о его слабостях. Она должна отправиться в глубины темной и таинственной библиотеки, чтобы найти эти тексты.

Задание 5: Чтобы получить силу, необходимую для победы над лордом Черным Сердцем, Лира должна выполнить ритуал, который даст ей способность использовать стихии. Она должна отправиться к священному каменному кругу и совершить ритуал при свете полной луны.

Задание 6: Чтобы заручиться поддержкой людей, Лира должна проявить себя как спасительница города. Она должна помочь жителям деревни с их проблемами, такими как победа над бандитами и доставка им еды и лекарств.

Задание 7: Чтобы завоевать доверие городской стражи, Лира должна проникнуть в замок лорда Блэкхарта и собрать информацию о его планах и слабостях.

Задание 8: Последнее задание состоит в том, чтобы противостоять лорду Черному Сердцу и победить его в битве. Обладая знаниями, властью и поддержкой, которые она получила, Лира должна встретиться лицом к лицу со своим врагом и восстановить справедливость в связи со смертью своих родителей.

С каждым заданием Лира становится сильнее и искуснее, и в конечном счете она способна победить лорда Блэкхарта и принести мир в город. Два часа игрового процесса наполнены приключениями, опасностью и магией, поскольку Лира стремится отомстить и становится героем для людей.

Сюжет игры на 8 квестов.

Играем за молодую ведьму

Место – маленький город,

Время 13 век.

Есть магия.

Лор игры :

Давным-давно, в маленьком городке в Германии в 13 веке, жила молодая ведьма по имени Лира. Она всегда была очарована магией и проводила большую часть своих дней, изучая и практикуясь в этом ремесле. Однако ее мирная жизнь навсегда изменилась, когда глава города, лорд Блэкхарт, сжег ее родителей на костре за занятия колдовством.

Движимая желанием отомстить, Лира отправляется в путешествие, чтобы обрести силу и знания, необходимые ей, чтобы победить лорда Блэкхарта и отомстить за смерть своих родителей.

Первый квест:

Сбегает из тюрьмы,

Находит друга,

Друг советует валить из города,

Она не соглашается,

Он ей говорит, что у мера есть книга в которой есть заклинание изменение внешности, с помощью этой книги он и захватил город давно,

Ей надо найти книгу и выучить заклинание.